

Flix Gamepad

Zu Ihrer Sicherheit empfehlen wir Ihnen, die folgende Bedienungsanleitung sorgfältig zu lesen.

Herstellerangaben:

mPTech Sp. z o. o.
Ul. Nowogrodzka 31
00-511 Warschau
Polen
www.techBite.eu
Hergestellt in China


Bedienungsanleitung

Das gelieferte Produkt, sein Zubehör und einige Funktionen können von den Abbildungen und Beschreibungen in der vorliegenden Bedienungsanleitung abweichen. Die aktuellste Version der Anweisung ist auf der Seite des Produktes verfügbar www.techbite.eu/qr/flix-gamepad

Sicherheit

Machen Sie sich bitte mit den hier angegebenen Hinweisen vertraut. Die Nichtbeachtung dieser Hinweise kann zu Gefahren führen oder rechtswidrig sein. Alle kabellosen Geräte können Störungen verursachen, die die Funktion anderer Geräte beeinträchtigen können. Das Gerät darf nicht an Orten eingeschaltet werden, wo die Nutzung von elektronischen Geräten verboten ist oder wenn das zu Störungen oder anderen Gefahren führen kann. Beachten Sie jegliche Verbote, Vorschriften und Warnungen, die vom Site-Personal übermittelt werden. Das Gerät darf nicht beim Führen von Fahrzeugen benutzt werden. Reparaturen am Gerät dürfen ausschließlich vom qualifizierten Service des Herstellers oder von einer autorisierten Kundendienststelle vorgenommen werden. Wenn das Gerät von einem nicht qualifizierten Service oder einer nicht autorisierten Kundendienststelle repariert wird, kann dies zur Beschädigung des Gerätes oder zum Garantieausschluss führen. Der Akku darf nur zweckgemäß verwendet werden.

**Technische Daten**

| | |
|---------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| Anschluss | Bluetooth 3.0, Schnurgebunden (USB) |
| Akku | Li-Po 600 mAh (eingebaut) |
| Kompatibel | Android 7.0, Android TV 7.0, Windows 7 oder neuer, PS3 |
| Leistungsparameter | 5V  500 mA |

Lieferumfang

- Flix Gamepad
- microUSB-USB Kabel
- Bedienungsanleitung



Sollte einer der o.g. Gegenstände fehlen bzw. beschädigt sein, kontaktieren Sie bitte den Verkäufer. Es wird empfohlen, die Verpackung des Geräts zu eventuellen Reklamationszwecken zu behalten. Die Verpackung von Kindern fernhalten. Entsorgen Sie die Verpackung gemäß den örtlichen Vorschriften, wenn sie nicht mehr benötigt wird.

Elemente des Geräts

| | |
|----------|---------------------|
| 1 | Taste R1 |
| 2 | Taste L1 |
| 3 | Taste R2 |
| 4 | Micro-USB-Anschluss |

| | |
|----------|--------------|
| 5 | Taste L2 |
| 6 | Taste SELECT |
| 7 | Taste TURBO |
| 8 | Taste CLEAR |

| | |
|-----------|--------------|
| 9 | Taste START |
| 10 | Taste X |
| 11 | 4-Wege-D-Pad |
| 12 | Taste Y |

| | |
|----|-------------------------------------------------------------|
| 13 | Taste B |
| 14 | Taste A |
| 15 | Taste L3 (nach dem Drücken des linken analogen Controllers) |
| 16 | Taste HOME |

| | |
|----|--------------------------------------------------------------|
| 17 | Taste R3 (nach dem Drücken des rechten analogen Controllers) |
| 18 | Linke Controller Analog |
| 19 | Rechte analoge Controller |

| | |
|----|------------|
| 20 | LED1-Diode |
| 21 | LED2-Diode |
| 22 | LED3-Diode |
| 23 | LED4-Diode |

Vor dem ersten Start - Laden des Akkus

Vor dem ersten Einschalten des Gerätes soll der Akku aufgeladen sein. Verwenden Sie nur das vom Hersteller gelieferte oder empfohlene Kabel. Wenden Sie sich im Zweifelsfall an Ihren Händler oder Diensteanbieter. Das Gerät zeigt den niedrigen Akkuladestand durch Blinken von **LED4** an. Um den Akku aufzuladen, verbinden Sie den microUSB-Stecker des Kabels mit der Steckdose (**4**) am Gerät und USB mit der Stromquelle (Computer, Powerbank usw.). Wenn der Akku aufgeladen ist, leuchtet die **LED4**.



Wenden Sie nicht zu viel Kraft an, da dies das Gerät oder die Stromquelle beschädigen kann. Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung verursacht werden, sind von der Garantie ausgeschlossen. Während des Ladevorgangs kann sich das Gerät erhitzen. Es handelt sich dabei um eine normale Erscheinung, die keinen Einfluss auf die Lebensdauer oder Leistung des Geräts haben sollte. Vermeiden Sie, den Akku sehr niedrigen oder sehr hohen Temperaturen auszusetzen (unter 0°C / 32°F oder über 40°C / 104°F). Extrem hohe oder niedrige Temperaturen können die Kapazität und Lebensdauer des Akkus beeinträchtigen. Wenn das Gerät nicht richtig aufgeladen ist oder andere Probleme mit dem Akku auftreten, muss es mit dem Netzteil an das Servicecenter des Herstellers geliefert werden. Laden Sie den Akku nicht länger als 1 Tag auf. Den Akku darf man nicht zerstören, nicht beschädigen und auch nicht ins Feuer werfen - das kann gefährlich sein und könnte zur Explosion oder einem Brand führen. Ein aufgebrauchter oder beschädigter Akku ist im speziellen Behälter aufzubewahren. Der Akku muss laut Anleitung entsorgt werden.

Ruhezustand

Das Gerät wechselt nach einer Minute nach dem Verbindungsabbruch in den Ruhezustand. Wenn es verbunden ist, wird es nach 5 Minuten Inaktivität in den Ruhezustand versetzt.

Android-Plattform

Um das Gamepad über Bluetooth mit einem Android-Gerät zu verbinden (kabelgebundene Verbindung funktioniert nicht), schalten Sie das Gamepad ein, indem Sie die Tasten **X** und **HOME 2** Sekunden lang drücken. Die **LED1** blinkt schnell. Schalten Sie das Bluetooth-Modul auf Ihrem Android-Gerät ein und suchen Sie nach einem Gerät, das mit dem Namen "**Flix Gamepad**" gekennzeichnet ist, und koppeln Sie es. Wenn die **LED1** permanent leuchtet, ist die Verbindung aktiv.

Eingabe / Ausgabe aus dem Maussimulationsmodus

Gamepad kann verwendet werden, um eine Maus unter Android zu simulieren. Der linke Joystick steuert den Cursor, die **A**-Taste ist für die linke Taste und **B** für die rechte Maustaste verantwortlich. Um den Mausmodus auf dem aktivierten Gamepad zu aktivieren, halten Sie die **X**-Taste gedrückt und drücken Sie kurz die **SELECT**-Taste. Wenn die **LED3** leuchtet, ist der Modus aktiv. Um den Mausmodus zu verlassen, drücken Sie die Tastenfolge wie oben beschrieben. Wenn die **LED3** erlischt, ist der Mausmodus inaktiv.

Smart TV / TV BOX (Android) Plattform

Um das Gamepad über Bluetooth (kabelgebundene Verbindung funktioniert nicht) mit dem Smart TV-System oder einem TV-Box-Gerät mit Android-Betriebssystem zu verbinden, schalten Sie das Gamepad ein, indem Sie die Tasten **A** und **HOME 2** Sekunden lang gedrückt halten. Die **LED1** blinkt, wenn die **LED1** dauerhaft leuchtet und die Verbindung aktiv ist.

Das Gerät funktioniert möglicherweise nicht mit einigen Smart TV-Systemen.

PC Plattform (X-Input-Modus)

Gamepad kann nur mit PCs verwendet werden, wenn es über ein microUSB-USB-Kabel angeschlossen ist (wie beim Laden des Akkus). Die Treiber werden automatisch installiert. Wenn die automatische Installation fehlschlägt, suchen Sie in älteren Systemversionen das problematische Gerät im Geräte-Manager und wählen Sie den Treiber "XBOX 360 Console Controller for Windows" aus. Wenn die **LED4** blinkt, ist der Gamepad-Akku aufgeladen, wenn er dauerhaft leuchtet bedeutet es, dass er vollständig aufgeladen ist.

PS3 Plattform

Damit das Gamepad in Verbindung mit der PS3-Konsole funktioniert, schalten Sie es ein, indem Sie die Tasten **TURBO** und **HOME**. 2 Sekunden lang gedrückt halten. **LED1, LED2** und **LED3** blinken. Verbinden Sie das Gamepad mit dem microUSB-USB-Kabel mit der Konsole. Wenn die **LED4** blinkt, ist der Gamepad-Akku aufgeladen, wenn er dauerhaft leuchtet bedeutet es, dass er vollständig aufgeladen ist.

Automatische Wiederverbindung

Um das Gamepad in einer Bluetooth-Verbindung fortzusetzen, wenn es ausgeschaltet ist, drücken Sie die **HOME**-Taste 2 Sekunden lang, und die Geräte sollten wieder zusammenarbeiten.

Um das Gamepad in einer Bluetooth-Verbindung wiederaufzunehmen, starten Sie das Bluetooth-Modul auf Ihrem Gerät, wenn es eingeschaltet ist, und es sollte automatisch die Gamepads wiederaufnehmen.

TURBO-Funktion

Die TURBO-Funktion ermöglicht die halbautomatische Verwendung von Tasten - hauptsächlich in Shooter-Spielen. Um es zu verwenden, drücken Sie eine oder mehrere Tasten (außer Steuerkreuz, Analogregler und die Tasten **SELECT** und **START**) und dann die Taste **TURBO**. Wenn Sie die programmierten Tasten gedrückt halten, beginnt das automatische Drücken und Loslassen. Um zum vorherigen Zustand zurückzukehren, drücken Sie eine oder mehrere programmierte Tasten und dann die **CLEAR**-Taste.

Abhilfemaßnahmen bei Problemen

Wenn Sie Probleme mit Ihrem Gerät haben, lesen Sie bitte die folgenden Tipps und befolgen Sie die nachstehenden Vorschläge.

| | |
|----------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ich kann das Gamepad nicht einschalten | Prüfen Sie, ob der Akku des Gamepads aufgeladen ist. |
| Das Gamepad funktioniert nicht im Spiel | Überprüfen Sie, ob das Gamepad eingeschaltet und korrekt mit dem Gerät verbunden ist, auf dem das Spiel gestartet wurde. Prüfen Sie, ob die Gamepad-Unterstützung im Spiel ausgewählt ist oder damit funktioniert. Prüfen Sie, ob der geeignete Gamepad-Modus ausgewählt ist. |
| Wenn das Problem weiterhin besteht, wenden Sie sich an den Service. | |

Wartung des Gerätes

Um die Lebensdauer des Geräts zu verlängern, gehen Sie folgendermaßen vor. Das Gerät samt Zubehör von Kindern und Haustieren fernhalten. Vermeiden Sie den Kontakt mit Flüssigkeiten, da diese elektronische Bauteile beschädigen können. Vermeiden Sie es, das Telefon sehr hohen Temperaturen auszusetzen, denn sie können die Lebensdauer elektronischer Komponenten verkürzen, Kunststoffteile zum Schmelzen bringen und den Akku beschädigen. Versuchen Sie nicht, das Gerät zu zerlegen. Unsachgemäße Eingriffe können das Gerät gravierend beschädigen oder zerstören. Reinigen Sie das Gerät nur mit einem trockenen und weichen Lappen. Nur Originalzubehör verwenden. Der Verstoß gegen diese Regeln führt zum Garantiausschluss.



Verpackungen können gemäß den örtlichen Vorschriften dem Recycling zugeführt werden.

Ordnungsgemäße Entsorgung von Altgeräten



Das Gerät ist gem. der Europäischen Richtlinie 2012/19/EU über Elektro- und Elektronik-Altgeräte (Waste Electrical and Electronic Equipment - WEEE) mit dem Symbol einer durchgestrichenen Abfalltonne gekennzeichnet. Die mit diesem Symbol gekennzeichneten Produkte dürfen nach dem Ablauf ihrer Nutzungsdauer nicht mit anderen Haushaltsabfällen entsorgt oder weggeworfen werden. Das Sammeln solcher

Abfälle an bestimmten Stellen und der richtige Recyclingvorgang dienen dem Umweltschutz.

Ordnungsgemäße Entsorgung von Altbatterien



Gem. EU-Richtlinie 2006/66/EU mit in der Richtlinie 2013/56/EU angeführten Änderungen über Altbatterien und Altakkumulatoren ist dieses Produkt mit dem Symbol einer durchgestrichenen Abfalltonne gekennzeichnet. Das Symbol bedeutet, dass die Batterien oder Akkus, die in diesem Produkt verwendet werden, nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden dürfen. Benutzer der Batterien und Akkumulatoren müssen das verfügbare Netzwerk von Sammelstellen für diese Abfälle, das deren Rückgabe, Recycling und Entsorgung ermöglicht, in Anspruch nehmen.

Konformitätserklärung (In Bezug auf EU-Richtlinien)



Hiermit erklärt mPTech Sp. z o.o., dass dieses Produkt mit den grundlegenden Anforderungen und sonstigen Bestimmungen der EU-Richtlinien des sog. „neuen Konzepts“ übereinstimmt.